

INTRODUCCIÓN

Características principales

Radio: radio FM de sintonización automática.

Hora local: le permite conocer la fecha y hora de su localidad.

Hora alrededor del mundo - le muestra la fecha y hora de los 24 husos horarios del mundo.

Alarma diaria: le recuerda las horas clave de su rutina cotidiana.

Alarma puntual: le recuerda sus compromisos y citas importantes.

Teléfono: almacena y encuentra los números de teléfono que usted desea.

Memo: le permite grabar notas.

Calculadora de 10 dígitos: le servirá para hacer operaciones aritméticas (cuenta con memoria).

Código secreto: le permite bloquear el acceso a sus datos, introduciendo una clave.

Conversión de EUROS: convierte euros en su moneda.

Conversión de monedas: convierte divisas extranjeras en su moneda o en otra divisa cualquiera.

Conversión métrica: convierte 8 medidas incorporadas (del sistema inglés y del sistema métrico decimal).

Apagado automático: ahorra baterías apagándose automáticamente después de 3 minutos sin uso.

Señal sonora: activa o desactiva una señal sonora cada vez que se presiona una tecla (solo en el modo "hora local").

Hora de verano: permite ajustar la hora local al horario de invierno y de verano.

1. Puesta en marcha	59
2. Radio	60
3. Función hora local	60
4. Función hora alrededor del mundo	61
5. Función alarma diaria	63
6. Función alarma puntual	64
7. Función teléfono	65
8. Función memo	66
9. Función calculadora	68
10. Función código secreto	68
11. Función conversión de euros	70
12. Función conversión de moneda	72
13. Función conversión métrica	73
14. Otras características	73
15. Reinicio	74

1. PUESTA EN MARCHA

Antes de empezar

Retire la protección de la tapa del compartimento de las pilas

Instalar y reponer pilas

El aparato usa 2 pilas CR2032

Pila principal: de litio CR2032 x 1

Pila de la radio: de litio CR2032 x 1

Siga estos pasos para instalar o reponer las pilas:

1. Apague la agenda. Abra la tapa del compartimento de las pilas en la parte trasera, utilizando un destornillador
2. Quite las pilas usadas y ponga las nuevas, con el polo positivo(+) mirando hacia arriba.
3. Vuelva a cerrar la tapa con el destornillador, asegurándose que queda bien cerrada. La pantalla mostrará:

RESET? (Y/N)

Pulse la tecla N si desea guardar datos o la tecla Y si desea borrar todos los datos que hubiera almacenado. Si la pantalla muestra:

MEM.ERR!

significa que la memoria tiene algún problema debido a interferencias electromagnéticas o a descargas electrostáticas. Incluso si la máquina parece funcionar normalmente, es mejor apuntar los datos importantes fuera de la agenda y después presionar la tecla RESET, seguida de Y; así borrará todos los datos, haciendo que el aparato empiece desde el punto de partida. De otra manera, podría perder su información.

NOTAS:

- ★ Cuando la pantalla pierde nitidez o el sonido se debilita, cambie las pilas.

CUIDADO:

- ★ No deje nunca a los niños jugar con las pilas. Tragarse una pila de litio puede ser fatal. Para evitar los riesgos de explosión, no debe recargar, abrir o calentar una pila de litio, ni ponerla en contacto con el fuego.

Cambie la pila principal en menos de un minuto. En caso contrario, podría perder todos los datos grabados.

2. RADIO

Para disfrutar con la radio FM de sintonización automática y de sus cascos, siga los siguientes pasos:

1. Introduzca la clavija de los cascos en el enchufe del lateral de la agenda.
2. Deslice el cursor del lateral para ajustar el volumen. (HIGH máximo, LOW mínimo, OFF apagado)
3. El piloto rojo se enciende cuando se pone en marcha la radio.
4. Presione el botón RESUME para llegar a la frecuencia más baja (87.5 MHz).
5. Presione el botón SELECT para sintonizar la emisora deseada. Cuando la radio recibe la señal de una emisora, se para automáticamente. Si no es la emisora deseada, presione SELECT de nuevo hasta llegar a ella.
6. Para apagar la radio, deslice el cursor del lateral de la agenda hasta la posición OFF.

3. FUNCIÓN HORA LOCAL

Para ver la hora local

Cada vez que encienda su radio ordenador, aparecerá automáticamente el modo "hora local". Si quiere entrar en él estando en otra función, presione la tecla TIME una vez. La fecha y la hora aparecerán en la pantalla:

THU NEWYORK
1-1-1998
0 : 00 : 56 07

Para introducir la fecha y hora de su huso horario

1. Pulse EDIT.
2. Presione las teclas de SEARCH para seleccionar el huso horario:

3. El primer dígito del día a parpadea. Modifique la fecha (DD-MM-AAAA) tecleando directamente los números del 0 al 9.
4. Para grabar el mes, el año y la hora, pulse las flechas < > ▲ ▼ y desplazará el cursor hasta el campo deseado. Cuando el campo que quiere modificar parpadea, puede introducir los nuevos datos pulsando los números del 0 al 9. Pulse ENTER para grabar los datos
5. Pulse la tecla 12/24 para pasar del modo de 12 horas (AM/PM) al modo de 24 horas.
6. Si elige el modo de 12 horas, pulse la tecla AM/PM para pasar de AM (antes de mediodía) a PM (después de mediodía).
7. Pulse la tecla DST para activar la función "hora de verano". Esta función pasa a la hora de verano, añadiendo una hora a la hora local. Mientras esta función esté activada, el símbolo ☀ aparecerá en la esquina inferior izquierda. Para desactivarlo, pulse de nuevo la tecla DST.

4. FUNCIÓN HORA ALREDEDOR DEL MUNDO

Para conocer qué hora es en cualquier lugar del mundo

Siga los pasos siguientes para conocer la hora en las ciudades de los 24 husos horarios del mundo:

1. Cuando enciende su agenda, entrará automáticamente en el modo "hora local". Estando en este modo, apriete TIME y verá aparecer el símbolo ➔ en la parte inferior derecha de su pantalla. Se mostrarán los datos de la ciudad consultada por última vez.

THU BRUSSEL
1-1-1998
0 : 00 : 56 07 ➔

Los dos dígitos a la izquierda de la pantalla se refieren al huso horario de la ciudad seleccionada.

2. Cuando se encuentra en otro modo, pulse TIME una vez para entrar en la función "hora local". Pulse una segunda vez TIME para entrar en la función " hora alrededor del mundo". Basta con presionar esa tecla para alternar ambos modos.
3. Presione la teclas + o - de SEARCH para seleccionar ciudades de otros husos horarios y visualizar la hora y la fecha actual de esas ciudades.

NOTA: A
 El primer está función en marcha por primera primera vez o después de haber borrado los datos grabados, aparecerá por defecto la hora de una ciudad concreta para cada uno de los husos horarios:

NÚMERO	CIUDAD	ABREVIATURA UTILIZADA	NÚMERO	CIUDAD	ABREVIATURA UTILIZADA
01	Midway	MIDWAY	13	Bruselas	BRUSSEL
02	Honolulu	HONOLULU	14	Cairo	CAIRO
03	Anchorage	ANCHORA	15	Moscú	MOSCOW
04	Las Vegas	L. VEGAS	16	Dubai	DUBAI
05	Denver	DENVER	17	Karachi	KARACHI
06	Chicago	CHICAGO	18	Colombo	COLOMBO
07	Nueva York	NEWYORK	19	Bangkok	BANGKOK
08	Santiago	SANTIAGO	20	Hong Kong	HGK
09	Sao Paulo	SAOPAUL	21	Tokio	TOKYO
10	Salvador	SALVADO	22	Sidney	SYDNEY
11	Azores	AZORES	23	Noumea	NOUMEA
12	Lisboa	LISBON	24	Auckland	AUCKLAN

Modificar un nombre de ciudad

1. Seleccione el huso horario deseado pulsando las teclas + y - de SEARCH, y después EDIT. El primer carácter del nombre de la ciudad parpadea.
2. Introduzca el nombre o la abreviatura de su ciudad en el huso horario seleccionado. Puede introducir hasta 7 caracteres.
3. Presione ENTER para grabar el nombre de la ciudad.

HUSO Nombre de ciudades

- 1 Midway
- 2 Tahiti (Papeete), Honolulu
- 3 Anchorage
- 4 Las Vegas, Los Angeles, San Francisco, Vancouver
- 5 Denver
- 6 Chicago, Dallas, Ciudad de México, Nueva Orleans
- 7 Atlanta, Ciudad de Guatemala, La Habana, Lima, Miami, Montreal, Nueva York, Ciudad de Panamá, Quebec, Toronto, Washington, Winnipeg.
- 8 Caracas, Santiago
- 9 Buenos Aires, Río de Janeiro, Sao Paulo
- 10 Salvador
- 11 Azores

- 12 Argel, Casablanca, Lisboa, Londres
- 13 Amsterdam, Belgrado, Berlín, Bonn, Bruselas, Budapest, Chamonix, Copenhague, Frankfurt, Génova, Hamburgo, Luxemburgo, Madrid, Marsella, Milán, Mónaco, Munich, Niza, Oslo, París, Praga, Roma, Estocolmo, Túnez, Venecia, Viena, Warsaw, Zurich.
- 14 Amman, Atenas, Beirut, Bucarest, El Cairo, Damasco, Helsinki, Estambul, Jerusalén, Johannesburgo, Sofía
- 15 Addis Adeba, Bagdad, Kuwait, Leningrado, Moscú, Nairobi
- 16 Abu Dabi, Dubai, Teherán
- 17 Kabul, Karachi
- 18 Calcuta, Colombo, Dacca
- 19 Bangkok, Yakarta, Rangún
- 20 Hong Kong, Macao, Manila, Pekín; Singapur, Taipei
- 21 Seúl, Tokio
- 22 Guam, Melbourne, Port Moresby, Sidney
- 23 Nueva Caledonia, Noumea
- 24 Auckland, Fiji (Suva), Wellington

5. FUNCIÓN ALARMA DIARIA

Esta función le permite tener programada una alarma que sonará todos los días a la misma hora.

Instalar el modo "alarma diaria"

1. Pulse la tecla ALARM para ver la hora a la que está programada la alarma:

ALARM
 06:10

2. Pulse EDIT. Los dígitos correspondientes a las horas se pondrán a parpadear y podrá fijarlos en la hora deseada, tecleando los números del 0 al 9. Después ocurrirá lo mismo con los dígitos correspondientes a los minutos.
3. Pulse ENTER para grabar los datos de la alarma. El símbolo  aparecerá en la pantalla, indicando que la alarma está activada.

NOTAS:

- ★ Para suprimir la alarma antes de que suene, pulse (((•)))/  en el modo alarma. El símbolo de la alarma  desaparecerá.
- ★ La alarma sonará todos los días a la misma hora. Se parará automáticamente después de un minuto. Si quiere pararla antes, presione una tecla cualquiera.

6. FUNCIÓN ALARMA PUNTUAL

Esta función le permite programar tantas alarmas como necesite siempre y cuando quede memoria libre.

Instalar la alarma puntual

1. Pulse SCHED.

SCHED?	SPC
	12000

La memoria que queda disponible aparecerá en la pantalla. (La alarma diaria, la función *memo* y los números de teléfonos se reparten los mismos 12 KB de memoria)

2. Teclee el motivo por el que quiere hacer sonar la alarma, por ejemplo,

CITA CON RAQUEL

3. Presione ∇ para pasar a la segunda o tercera línea. La fecha empezará a parpadear. Introduzca la fecha y la hora.

4. Pulse ENTER para grabar los datos. La pantalla mostrará:

STORE?	Y/N/E
--------	-------

5. Pulse Y para grabar, pulse N si quiere volver a los datos de la alarma y modificarlos, pulse E para anular.

6. Tras pulsar Y, el símbolo ((*(**)) aparece en la pantalla indicando que la alarma puntual está activada.

NOTAS:

- ★ Las alarmas están grabadas por orden cronológico.
- ★ Para suprimir una alarma antes de que salte, seleccione la alarma que quiere borrar y pulse ((*(**)) / ∇ El símbolo de la alarma ((*(**)) desaparecerá de la pantalla.
- ★ La alarma sonará todos los días a la misma hora. Se parará automáticamente después de un minuto. Si quiere pararla antes, basta con presionar cualquier tecla.

Modificar una alarma existente.

1. Para modificar la fecha, el mensaje y/o la hora de cualquier alarma memorizada, pulse SCHED para entrar en el modo "alarma puntual". Pulse las teclas + y - de SEARCH para seleccionar la alarma. Pulse EDIT y desplace el cursor con las teclas < > A ∇ para modificar el mensaje, la fecha o la hora.

2. Cuando haya terminado las modificaciones, pulse ENTER y la pantalla pondrá:

STORE?	Y/N/E
--------	-------

3. Pulse Y para grabar los nuevos datos. Pulse N para modificar de nuevo los datos de esta alarma. Pulse E para salir sin registrar los nuevos datos.

4. Para borrar una alarma memorizada, selecciónela con las teclas + y - de SEARCH y pulse DEL cuando la haya encontrado. Visualizará:

DELETE?	(Y/N)
---------	-------

5. Pulse Y para eliminarla. Pulse N para salir sin borrarla.

NOTAS:

- ★ Los datos correspondientes a cada alarma pueden componerse de hasta 63 caracteres (letras y números).
- ★ Cuando en la pantalla aparece el mensaje "MEMORY FULL", toda la memoria está ocupada y sólo se puede almacenar más información si se borra algún dato de la alarma, de la función *memo* o de los teléfonos.
- ★ Pulsando la tecla SYM, podrá introducir símbolos en el mensaje (presione hasta encontrar el que le convenga).

Para ver las alarmas puntuales

1. Pulse SCHED para entrar en modo de "alarma puntual".

2. Con las teclas + y - de SEARCH seleccione los datos deseados.

3. Una vez seleccionados, pulse < > para leer el mensaje completo, si este tiene más de 12 dígitos por línea.

7. FUNCIÓN TELÉFONO

Puede utilizar esta agenda para almacenar los teléfonos y direcciones que le interesen.

1. Pulse PHONE.

2. Introduzca los datos, por ejemplo:

PEPE

3. Presione ∇ para pasar a la 2ª o 3ª línea.

NOTA:

En la 1ª línea puede grabar letras, números o símbolos. Pulse SYM repetidamente hasta encontrar el símbolo que busca. La 1ª línea puede grabar hasta 63 caracteres. La 2ª y 3ª línea pueden también constar de 63 caracteres cada una, pero sólo admiten números.

4. Introduzca el número de teléfono, por ejemplo:

PEPE
123456789

5. Pulse ENTER para grabar los datos. Pulse Y para grabar, N para modificar los datos que acaba de introducir, o E para salir sin grabar.

6. Para modificar un número de teléfono o un nombre, pulse PHONE para entrar en el modo "teléfono" y después seleccione los datos que quiere modificar con las teclas + o - de SEARCH. Pulse EDIT y desplace el cursor con las teclas < > \blacktriangle \blacktriangledown para modificar los caracteres deseados.

7. Pulse ENTER seguido de Y para grabar las modificaciones, pulse N para volver a los datos y cambiarlos, o E para salir sin grabar las modificaciones.

8. Para borrar un número de teléfono, selecciónelo pulsando las teclas + o - de SEARCH, y después pulse DEL. La pantalla mostrará:

DELETE ? (Y/N)

9. Pulse Y y esta grabación quedará totalmente borrada de la memoria; pulse N si finalmente no quiere borrarla.

10. Para buscar un teléfono, introduzca la primera letra del nombre a quien corresponda, pulse + o - de SEARCH y el listín se abrirá por la letra seleccionada.

NOTAS:

- ★ Utilice las teclas < > \blacktriangle \blacktriangledown para visualizar todo el listín.
- ★ Las grabaciones se almacenan por orden alfabético.

8. FUNCIÓN MEMO

Esta función le permite archivar mensajes y anotaciones.

1. Pulse MEMO para entrar en la función *memo*.

MEMO? SPC
 12000

La memoria que queda disponible se visualiza (la alarma diaria, la función *memo* y los números de teléfono se dividen los mismos 12 KB de memoria)

2. Teclee su mensaje, por ejemplo:

REUNION

3. Presione ∇ para pasar a la 2ª o 3ª línea.

NOTA:

La 1ª línea puede grabar letras, números o símbolos. Pulse SYM repetidamente hasta encontrar el símbolo que busca. La 1ª línea puede grabar hasta 63 caracteres. La 2ª y 3ª línea pueden también constar de 63 caracteres cada una, pero solo admiten números.

4. Pulse ENTER para grabar los datos. Pulse Y para grabar, N para modificar los datos que acaba de introducir, o E para salir sin grabar.

5. Para modificar una grabación, pulse MEMO; después seleccione el mensaje que quiere alterar con las teclas + o - de SEARCH. Pulse EDIT y desplace el cursor con las teclas < > \blacktriangle \blacktriangledown para modificar los datos deseados.

6. Una vez acabadas las modificaciones, pulse ENTER. Después pulse Y para grabar las modificaciones, N para volver a los datos y cambiarlos, o E para salir sin grabar las modificaciones.

7. Para borrar un mensaje memorizado, selecciónelo pulsando + o - de SEARCH y pulse DEL. La pantalla mostrará:

DELETE ? (Y/N)

8. Pulse Y y esta grabación quedará totalmente borrada de la memoria; pulse N si finalmente no quiere borrarla.

9. Para buscar un mensaje, introduzca la primera letra del nombre, pulse + o - de SEARCH y el mensaje aparecerá.

NOTAS:

- ★ Utilice las teclas < > \blacktriangle \blacktriangledown para visualizar la lista completa de grabaciones.
- ★ Las grabaciones se almacenan por orden alfabético.

9. FUNCIÓN CALCULADORA

Puede utilizar la agenda electrónica para hacer operaciones aritméticas.

1. Pulse **CALC** para entrar en la función "calculadora".

Emplee las siguientes teclas:

- C/CE** para empezar una nueva operación, y borrar los últimos datos.
+/- para alternar el signo positivo o negativo de un número.

NOTA:

Si el resultado del cálculo tiene más de 10 dígitos, el mensaje **E(ERROR)** aparece en la pantalla. Pulse entonces **C/CE**.

Operaciones aritméticas (+ - x / =)

Para estas operaciones teclee los números y el operador (+ - x / =). Pulse **=** para obtener el resultado. El operador introducido aparece en la primera línea de la pantalla.

Cálculos con memoria

Con esta función puede hacer cálculos en distintas etapas.

Utilice las siguientes teclas:

- MC** para borrar la memoria
M+ para obtener los resultados de un cálculo y sumar el total a la memoria
M- para obtener los resultados de un cálculo y restar el total a la memoria
MR para mostrar en la pantalla el total guardado en la memoria

NOTA:

M aparece a la derecha de la pantalla cuando la memoria almacena un valor, y desaparece al borrar la memoria.

10. FUNCIÓN CÓDIGO SECRETO

Introducir un código

1. Para prohibir el acceso a los datos grabados en los modos teléfono, alarma puntual y *memo*, pulse **SECRET** cuando se encuentra en uno de estos tres modos. En la pantalla aparecerá:

NEW PASSWORD

2. Introduzca una clave de 4 dígitos numéricos, por ejemplo:

NEW PASSWORD

1234

3. Pulse **ENTER** para grabar la clave. El símbolo de la llave **🔑** aparecerá a la izquierda de la pantalla.

Para leer/introducir datos con código secreto

1. Entre en la función deseada pulsando la tecla correspondiente (**PHONE** para teléfono, **MEMO** para la función *memo*, **SCHED** para las alarmas puntuales).

2. Pulse **SECRET** e introduzca los 4 dígitos de su clave.

3. Pulse **ENTER** para confirmarlo. Vuelve así al modo elegido, y el símbolo **🔑** aparece en la pantalla.

4. Puede pasar revista a los datos con las teclas **+** y **-** de **SEARCH**. Si un mensaje está protegido, el símbolo **🔑** aparecerá a su izquierda.

5. Para añadir datos protegidos por el código secreto, introduzca los nuevos datos una vez que esté en la función deseada. Pulse **ENTER** e **Y** para grabarlo, **N** para volver a los datos recién introducidos, **E** para salir sin grabar.

NOTAS:

★ Si quiere borrar todos los datos grabados en las distintas funciones y poner el aparato en el punto de partida, necesitará introducir una clave nueva:

1. Presione el botón de **RESET** en la parte de abajo. La pantalla mostrará **DELETE?** (**Y/N**). ¡Recuerde que al pulsar **Y**, borrará todos los datos grabados!

2. Cuando haya entrado en el modo teléfono, *memo* o alarma puntual, pulse **SECRET** para entrar en la función de código secreto.

3. Introduzca su clave.

★ Cuando se equivoque al introducir su clave, la pantalla mostrará el siguiente mensaje:

PSWRD ERROR

Pulse cualquier tecla para borrar este mensaje y poder introducir la clave correcta.

Modificar una clave

Después de haber grabado una clave, puede modificarla siguiendo estos pasos:

1. Cuando esté en el modo teléfono, **MEMO** o alarma puntual, pulse **SECRET** y entrará en la función "código secreto". La pantalla mostrará:

PASSWORD

2. Pulse **EDIT** y aparecerá este mensaje:

OLD PASSWORD

3. Introduzca entonces la clave que aún conserva, por ejemplo:

OLD PASSWORD

1234

4. Pulse **ENTER** y aparecerá el mensaje:

NEW PASSWORD

-

5. Introduzca ahora la nueva clave, por ejemplo:

NEW PASSWORD

4321

6. El símbolo  aparecerá en la pantalla.

NOTA IMPORTANTE:

Es indispensable que recuerde su clave. Apúntela si es necesario. Si la olvida, no podrá acceder a los datos protegidos por el código secreto. Si esto ocurriera, la única forma de cambiar de clave es borrar todo lo grabado, pulsando **RESET** y contestar **Y** cuando le pregunte (DELETE? Y/N). Puede utilizar la punta de un bolígrafo para pulsar el botón de **RESET**.

CUIDADO: Este procedimiento borrará todos los datos almacenados en la memoria.

11. FUNCIÓN CONVERSIÓN A EURO

Este radio ordenador puede convertir dos divisas de su elección en euros.

Fijar el tipo de cambio

1. Pulse **EURO** para entrar en la función de conversión a euros. La pantalla mostrará:

EURO => ---

2. Para introducir la divisa, pulse **EDIT**. El cursor parpadeará en el primer carácter del nombre de la divisa. Verá en la pantalla:

EURO => _ _

3. Teclee el nombre de la divisa que desee, por ejemplo:

EURO => PTA
0

4. Pulse **ENTER** o **V** para pasar a la 2ª línea e introducir el tipo de cambio:

EURO => PTA
166.88

5. Pulse **ENTER** para grabar.

6. Para introducir la conversión de otra divisa, pulse **V** y repita los pasos 2 a 5.

NOTA:

Puede introducir dos divisas para su conversión a EURO.

Convertir una divisa

Tras haber introducido la divisa y el tipo de cambio, puede convertirlas a euros o a la inversa.

1. Pulse **EURO** y seleccione la divisa que quiere convertir con **A** y **V**, por ejemplo:

EURO => PTA
166.88

2. Introduzca el valor que quiere convertir, por ejemplo 5 y pulse **>** para obtener el resultado de la conversión de euros a pesetas.

EURO => PTA
834.4

NOTA: pulse < para obtener la conversión en el otro sentido.

- Utilice Δ y ∇ para seleccionar otra divisa que quiera convertir a Euro y repita los pasos 1 y 2.

NOTA IMPORTANTE:

El tipo de cambio se introduce con 6 decimales (conforme a la normativa europea), pero en la pantalla sólo se mostrarán 2 decimales.

12. FUNCIÓN CONVERSIÓN DE DIVISAS

Además de la conversión a euro, puede convertir una divisa cualquiera en otra de su elección.

Fijar la divisa y el tipo de cambio

- Pulse CUR para entrar en este modo. La pantalla muestra:

--- => ---
0

- Pulse EDIT para introducir las divisas, por ejemplo:

USD=>HKD-

- Pulse ENTER o ∇ para pasar a la 2ª línea e introducir el tipo de cambio, por ejemplo:

USD=>HKD-
7.73

- Pulse ENTER para salvar los datos.

Convertir las divisas

- Tras haber introducido los datos correspondientes a las divisas, pulse CUR para entrar en la función de conversión de divisas. Los tipos que haya preseleccionado se visualizan en la pantalla, por ejemplo:

USD=>HKD-
7.73

- Introduzca el valor de USD que quiere convertir en HKD, por ejemplo 5 y pulse ENTER para obtener el resultado.

USD=>HKD-
38.65

- Pulse < para obtener la conversión en el otro sentido.

13. FUNCIÓN CONVERSIÓN MÉTRICA

Puede convertir las unidades de medidas inglesas en medidas del sistema métrico, y al revés. 8 medidas están pregrabadas: grado Celsius/grado Fahrenheit; milla (mile)/kilómetro; galón (US gallon)/litro; onza (ounce)/gramo; libra(pound)/kilogramo; pulgada (inch)/cent metro y yarda (yards)/metro.

- Pulse CONV para entrar en la función de conversión métrica, la pantalla mostrará:

DEG C => DEG F
0

- Introduzca la cantidad de grados Celsius que quiere convertir a grados Fahrenheit, por ejemplo:

DEG C => DEG F
10

- Pulse > para obtener la conversión a grados Fahrenheit.

DEG C => DEG F
50

NOTA: Pulse < para invertir la conversión.

- Utilice las teclas Δ y ∇ para seleccionar otro tipo de conversión y siga los pasos 2 a 3.

14. OTRAS CARACTERÍSTICAS

Apagado automático

Con el fin de preservar la energía de sus pilas, este radio ordenador se apaga solo, en cuanto transcurren 3 minutos sin uso. Presione ON/OFF para encender o apagar el aparato.

Tonalidad

Para activar o desactivar la tonalidad de las teclas, entre en el modo "hora local" y pulse \downarrow .

15. REINICIO DEL RADIO ORDENADOR

Cuando el aparato no funciona correctamente, o cuando cambia las pilas, utilice la punta de un bolígrafo para presionar el botón RESET que está en la parte trasera. La pantalla mostrará:

RESET? (Y/N)

Pulse Y para borrar todos los datos y N para guardar los datos grabados. Si la pantalla muestra el mensaje:

MEM ERR!

la memoria podrá tener errores debido a una interferencia electromagnética o a una descarga electrostática. Incluso si el aparato parece funcionar correctamente, es aconsejable apuntar los datos importantes fuera de la agenda; después tendrá que poner la agenda en el punto de partida pulsando RESET e Y, confirmando así el borrado de los datos. Sino puede perder toda la información.