

TABLE DES METRIERES

| | |
|--|----|
| INTRODUCTION | 1 |
| COMMENT UTILISER VOTRE MANUEL | 1 |
| ATTENTION | 1 |
| CARACTÉRISTIQUES | 2 |
| HEURE LOCALE & FUSEAUX HORAIRES | 2 |
| CALCULATRICE 10 CHIFFRES | 2 |
| GESTION DE COMPTES | 2 |
| CONVERTISSEUR DE DEVICES | 2 |
| CONVERTISSEUR MÉTRIQUE | 2 |
| RAPPELS PROGRAMMÉS | 2 |
| CARTES MEMO | 2 |
| CODE DE SÉCURITÉ | 2 |
| PARTICULARITÉS | 3 |
| INITIALISATION/REMISE À ZÉRO | 3 |
| MARCHE/ARRÊT | 3 |
| CLAVIER SONORE | 3 |
| HEURE LOCALE | 4 |
| AFFICHAGE HEURE LOCALE | 4 |
| RÉGLAGE HEURE LOCALE | 4 |
| FUSEAUX HORAIRES | 6 |
| AFFICHAGE FUSEAUX HORAIRES | 6 |
| RÉGLAGE FUSEAUX HORAIRES | 6 |
| FUSEAUX | 7 |
| CALCULATRICE | 8 |
| UTILISATION DE LA CALCULATRICE | 8 |
| GESTION DE COMPTES | 9 |
| UTILISATION DE LA GESTION DE COMPTES | 9 |
| CHANGEMENT DE NOM DE COMPTE | 9 |
| CONVERTISSEUR DE DEVISE | 11 |
| RÉGLAGE DES CONVERSIONS | 11 |
| UTILISATION DU CONVERTISSEUR DE DEVISE | 12 |
| CONVERTISSEUR MÉTRIQUE | 13 |
| UTILISATION DU CONVERTISSEUR MÉTRIQUE | 13 |
| COUPLES DE CONVERSIONS INTÉGRÉS | 13 |
| CARACTÈRES / ANNOTATION | 14 |
| CARACTÈRES ALPHANUMÉRIQUES | 14 |

| | |
|---|----|
| CARACTÈRES SPÉCIAUX | 14 |
| MOUVEMENT DU CURSEUR | 14 |
| INSERTION | 14 |
| ANNULATION | 14 |
| RAPPELS PROGRAMMÉS | 15 |
| RÉGLAGE D'UN RAPPEL | 15 |
| LORSQU'UN RAPPEL ARRIVE À ÉCHÉANCE | 16 |
| LECTURE DES RAPPELS | 17 |
| RECHERCHE D'UN RAPPEL PARTICULIER | 18 |
| ANNOTATION DES RAPPELS | 18 |
| ANNULATION DES RAPPELS | 19 |
| PROTECTION DE RAPPELS | 19 |
| MEMOS | 20 |
| ENTRER UN MEMO | 20 |
| LECTURE DES MEMOS | 21 |
| RECHERCHE D'UN MEMO PARTICULIER | 22 |
| ANNOTATION DES MEMOS | 22 |
| ANNULATION DES MEMOS | 23 |
| PROTECTION DES MEMOS | 23 |
| SYSTÈME DE SÉCURITÉ | 24 |
| PROTECTION D'UNE DONNÉE | 24 |
| SYSTÈME DE SÉCURITÉ | 24 |
| SYSTÈME DE SÉCURITÉ DESACTIVÉ | 24 |
| CHANGEMENT DE CODE DE SÉCURITÉ | 25 |
| OUBLI DU CODE DE SÉCURITÉ | 25 |
| ANNULATION DE TOUS LES RAPPELS/MEMOS | 26 |
| ANNULATION DE TOUS LES RAPPELS/MEMOS PROTÉGÉS | 26 |
| POSE DES PILES / REMISE À ZÉRO DE L'APPAREIL | 27 |
| BÔTIER PILE / TOUCHE REMISE À ZÉRO | 27 |
| TYPE DE PILE | 27 |

INTRODUCTION

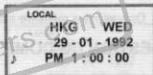
Nous vous félicitons pour l'achat de cette banque de données. Veuillez lire ce manuel attentivement afin de vous familiariser avec toutes les caractéristiques de votre appareil et de vous assurer de longues années d'utilisation. Veuillez conserver ce manuel pour future référence.

COMMENT UTILISER VOTRE MANUEL

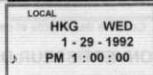
Les explications de ce manuel sont présentées de façon claire et concise. De nombreux symboles et schémas sont utilisés pour identifier plus facilement les touches et comprendre l'affichage de l'écran. Les instructions sont présentées comme ci-dessous.



Le texte situé à cet endroit donne des explications détaillées. Le symbole de gauche indique la touche sur laquelle appuyer tandis que le schéma de droite représente le résultat de l'opération sur l'écran.



Le dessin d'une main, à gauche, indique une remarque ou une option.



ATTENTION

- Le fabricant n'est pas responsable des pertes ou dommages entraînés par l'utilisation de ce manuel.
- Il est recommandé de conserver toutes les informations importantes sur papier. Tout produit à mémoire électronique peut, dans certaines circonstances, endommager ou perdre des données. Le fabricant n'est pas responsable des pertes ou dommages résultant d'une mauvaise manipulation, d'une avarie, d'une réparation, d'un changement de pile, de l'utilisation de cet appareil avec une pile trop ancienne, ou d'autres causes.
- Le fabricant n'est pas responsable, directement ou indirectement, des pertes financières et des plaintes portées par un tiers et résultant de l'utilisation de cet appareil, ex: vol de numéro de carte de crédit, pertes d'informations mises en mémoire, ect.
- Les informations contenues dans ce manuel sont sujettes à des modifications sans préavis.

CARACTÉRISTIQUES

HEURE LOCALE & FUSEAUX HORAIRES

- Affichage heure avec système de 12 ou 24 heures. Affichage date avec système américain ou anglais.
- Fuseaux horaires dans 24 zones programmées par l'utilisateur.

CALCULATRICE 10 CHIFFRES

- Calculs de racines carrées et de pourcentages.
- Opérations à mémoire simple.

GESTION DE COMPTES

- Le tampon mémoire peut contrôler jusqu'à 4 comptes.
- Contrôle des dépôts et des retraits sur ces comptes.

CONVERTISSEUR DE DEVICES

- Le tampon mémoire peut contenir jusqu'à 5 couples de devises programmés par l'utilisateur.

- Conversion bi-directionnelle de devises.

CONVERTISSEUR MÉTRIQUE

- Conversion métrique bi-directionnelle utilisant 11 couples de conversions usuels et intégrés.

RAPPELS PROGRAMMÉS

- Signal sonore pour rappeler à l'utilisateur un rendez-vous ou un événement.
- Classement automatique des rappels par ordre chronologique.

CARTES MEMO

- Cartes memo de tailles variables pour garder des noms et numéros importants.
- Classement automatique des cartes par ordre alphabétique.

CODE DE SÉCURITÉ

- Protection des messages de rappels et de memos personnels.

PARTICULARITÉS


INITIALISATION/REMISE À ZÉRO

Il est indispensable de suivre les indications suivantes avant d'utiliser la banque de données pour la première fois:


- Retirer la languette isolante de la pile.
- Remettre l'appareil à zéro (voir instructions en dernière page).
- Initialiser l'appareil en appuyant sur DEL pendant trois secondes environ et appuyer sur Y pour confirmer "ALL DELETE".

La banque de données peut maintenant être utilisée. L'écran affiche l'heure locale.


MARCHE/ARRÊT

 Appuyer sur ON/OFF pour mettre en marche ou arrêter.


| | | |
|-------|----------------|-----|
| LOCAL | HKG | WED |
| | 29 - 01 - 1992 | |
| | PM 1 : 00 : 00 | |

 Si l'appareil n'est pas utilisé pendant 3 minutes, il s'éteindra automatiquement pour économiser les piles.


CLAVIER SONORE

 Appuyer sur TIME jusqu'à ce que 'LOCAL' s'affiche en haut de l'écran. Plusieurs pressions peuvent être nécessaires puisque la touche TIME permet de passer de l'heure locale aux fuseaux horaires.


| | | |
|-------|----------------|-----|
| LOCAL | HKG | WED |
| | 29 - 01 - 1992 | |
| | PM 1 : 00 : 00 | |

 Appuyer longuement sur SET jusqu'à ce que SET s'affiche à gauche de l'écran.

| | | |
|-------|----------------|---|
| LOCAL | HKG | 8 |
| SET | 29 - 01 - 1992 | |
| | PM 1 : 00 | |

 Appuyer sur C pour mettre en marche le signal sonore. Une note de musique à gauche de l'écran indique que le signal sonore du clavier est en marche.

| | | |
|-------|----------------|---|
| LOCAL | HKG | 8 |
| SET | 29 - 01 - 1992 | |
| | PM 1 : 00 | |

 Appuyer sur STORE pour confirmer.

| | | |
|-------|----------------|-----|
| LOCAL | HKG | WED |
| | 29 - 01 - 1992 | |
| | PM 1 : 00 : 00 | |

AFFICHAGE HEURE LOCALE

TIME Appuyer sur TIME jusqu'à ce que 'LOCAL' s'affiche en haut de l'écran. Plusieurs pressions peuvent être nécessaires puisque la touche TIME permet de passer de l'heure locale aux fuseaux horaires.

A Pour sélectionner le système de date américain, appuyer sur A.

E Pour sélectionner le système de date anglais, appuyer sur E.

12/24 Pour passer du système de 12 au système de 24 heures, appuyer sur 12/24.

DST Z Pour passer en heure d'été, appuyer sur DST. 1 heure s'ajoutera et un cercle apparaîtra à gauche de l'écran.

| |
|------------------|
| LOCAL |
| HKG WED |
| 29 - 01 - 1992 |
| J PM 1 : 00 : 00 |

| |
|------------------|
| LOCAL |
| HKG WED |
| 1 - 29 - 1992 |
| J PM 1 : 00 : 00 |

| |
|------------------|
| LOCAL |
| HKG WED |
| 29 - 01 - 1992 |
| J PM 1 : 00 : 00 |

| |
|----------------|
| LOCAL |
| HKG WED |
| 29 - 01 - 1992 |
| J 13 : 00 : 00 |

| |
|------------------|
| LOCAL |
| HKG WED |
| 29 - 01 - 1992 |
| J PM 2 : 00 : 00 |

RÉGLAGE HEURE LOCALE

TIME Appuyer sur TIME jusqu'à ce que 'LOCAL' s'affiche en haut de l'écran. Plusieurs pressions peuvent être nécessaires puisque la touche TIME permet de passer de l'heure locale aux fuseaux horaires.

SET STORE Appuyer longuement sur SET jusqu'à ce que SET apparaisse à gauche de l'écran.

↔ La partie clignotante indique le composant temps à modifier. Les composants sont: minutes, heures, année, mois, date, fuseaux horaires, ville.

← → Utiliser la touche flèche droite et gauche pour sélectionner le composant temps à modifier.

| |
|------------------|
| LOCAL |
| HKG WED |
| 29 - 01 - 1992 |
| J PM 1 : 00 : 00 |

| |
|----------------|
| LOCAL |
| HKG 8 |
| 29 - 01 - 1992 |
| J PM 1 : 00 |

A-Z 0-9 Utiliser les touches alphanumériques pour entrer les minutes, heures, année, mois, date et ville.

↑ ↓ Pour modifier le fuseau horaire, utiliser la touche flèche haut et bas.

A À moins d'écrire le nom d'une ville, appuyer sur A pour obtenir AM.

P À moins d'écrire le nom d'une ville, appuyer sur P pour obtenir PM.

C À moins d'écrire le nom d'une ville, appuyer sur C pour mettre en marche le signal sonore du clavier. Une note de musique à gauche de l'écran indique que le signal sonore est en marche.

X À moins d'écrire le nom d'une ville, appuyer sur X pour mettre en marche/annuler toutes les alarmes programmées. Le signe alarme à gauche de l'écran indique que la fonction rappels programmés est en marche.

SET STORE Appuyer sur STORE pour confirmer les nouveaux réglages et retourner sur l'affichage de l'heure locale. Si la date a été changée, le nouveau jour de la semaine sera corrigé.

| |
|--------------------|
| LOCAL |
| NYC - 5 |
| SET 29 - 01 - 1992 |
| J PM 1 : 00 |

| |
|--------------------|
| LOCAL |
| HKG 8 |
| SET 29 - 01 - 1992 |
| J AM 1 : 00 |

| |
|--------------------|
| LOCAL |
| HKG 8 |
| SET 29 - 01 - 1992 |
| J PM 1 : 00 |

| |
|--------------------|
| LOCAL |
| HKG 8 |
| SET 29 - 01 - 1992 |
| J PM 1 : 00 |

| |
|--------------------|
| LOCAL |
| HKG 8 |
| SET 29 - 01 - 1992 |
| J PM 1 : 00 |

| |
|------------------|
| LOCAL |
| HKG WED |
| 29 - 01 - 1992 |
| J PM 1 : 00 : 00 |

AFFICHAGE FUSEAUX HORAIRES



Appuyer sur TIME jusqu'à ce que "WORLD" s'affiche en haut de l'écran. Plusieurs pressions peuvent être nécessaires puisque la touche TIME permet de passer de l'heure locale aux fuseaux horaires.

WORLD
TYO WED
29 - 01 - 1992
PM 2 : 00 : 00



Pour visionner l'heure de différents fuseaux horaires, utiliser la touche flèche haut et bas.

WORLD
SYD WED
29 - 01 - 1992
PM 3 : 00 : 00



Pour sélectionner le système de date américain, appuyer sur A.

WORLD
TYO WED
1 - 29 - 1992
PM 2 : 00 : 00



Pour sélectionner le système de date anglais, appuyer sur E.

WORLD
TYO WED
29 - 01 - 1992
PM 2 : 00 : 00



Pour passer du système de 12 au système de 24 heures, appuyer sur 12/24.

WORLD
TYO WED
29 - 01 - 1992
14 : 00 : 00



Pour passer en heure d'été, appuyer sur DST. 1 heure s'ajoutera et un cercle apparaîtra à gauche de l'écran.

WORLD
TYO WED
29 - 01 - 1992
PM 3 : 00 : 00

RÉGLAGE FUSEAUX HORAIRES



Appuyer sur TIME jusqu'à ce que "WORLD" s'affiche en haut de l'écran. Plusieurs pressions peuvent être nécessaires puisque la touche TIME permet de passer de l'heure locale aux fuseaux horaires.

WORLD
TYO WED
29 - 01 - 1992
PM 2 : 00 : 00



Appuyer longuement sur SET jusqu'à ce que SET apparaisse à gauche de l'écran.

WORLD
TYO 9
29 - 01 - 1992
PM 2 : 00



La partie clignotante indique le composant heure mondiale à modifier. Les deux composants sont: nom de zone et nombre d'heures par rapport à GMT (Greenwich Mean Time).



Utiliser la touche flèche haut et bas pour sélectionner la zone dont le nom doit être modifié.

WORLD
PAR 1
SET 29 - 01 - 1992
PM 2 : 00



Appuyer sur la touche flèche gauche pour sélectionner le nom de la zone.



Utiliser les touches alphanumériques pour écrire le nom de la zone.

WORLD
ROM 1
SET 29 - 01 - 1992
PM 2 : 00



Appuyer sur STORE pour confirmer les nouveaux réglages et retourner sur l'affichage de l'heure locale.

LOCAL
HKG WED
29 - 01 - 1992
PM 1 : 00 : 00

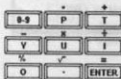
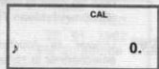
FUSEAUX

| Nom Horaires | Initiale | Fuseaux | Nom Horaires | Initiale | Fuseaux |
|--------------|----------|---------|---------------------|----------|---------|
| Londres | LON | +00 | Wellington | WLG | +12 |
| Paris | PAR | +01 | Midway | MID | -11 |
| Le Caire | CAI | +02 | Honolulu | HNL | -10 |
| Moscou | MOW | +03 | Anchorage | ANC | -09 |
| Dubai | DXB | +04 | Los Angeles | LAX | -08 |
| Karachi | KHI | +05 | Denver | DEN | -07 |
| Dacca | DAC | +06 | Chicago | CHI | -06 |
| Bangkok | BKK | +07 | New York | NYC | -05 |
| Hong Kong | HKG | +08 | Caracas | CCS | -04 |
| Tokyo | TYO | +09 | Rio de Janeiro | RIO | -03 |
| Sydney | SYD | +10 | Fernando de Noronha | FER | -02 |
| Nouméa | NOU | +11 | Azores | AZO | -01 |

UTILISATION DE LA CALCULATRICE



Appuyer sur CALC pour accéder à la calculatrice.

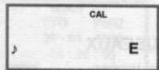


Les touches arithmétiques de gauche fonctionnent comme sur une calculatrice normale.



La touche C/CE a trois fonctions importantes:

- Appuyer une fois pour annuler la dernière entrée de données.
- Appuyer deux fois pour annuler toutes les entrées de données.
- Appuyer pour annuler une erreur due à un calcul excédant 9.999.999.999. E apparaît sur l'écran pour indiquer l'erreur.



Appuyer sur M+ pour effectuer un calcul et ajouter le résultat au tampon mémoire.



Appuyer sur M- pour effectuer un calcul et soustraire le résultat du tampon mémoire.

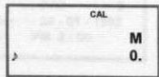


Appuyer sur MR pour obtenir le contenu du tampon mémoire.



Appuyer sur MC pour effacer le contenu du tampon mémoire.

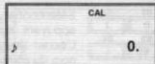
- Si le tampon mémoire n'est pas à zéro, M s'affiche comme rappel.



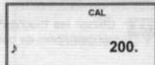
UTILISATION DE LA GESTION DE COMPTES



La gestion des comptes est accessible par la calculatrice. Si la fonction calculatrice, indiquée en haut de l'écran, n'est pas en marche, appuyer sur CALC pour l'actionner.



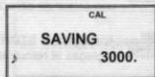
Utiliser les touches numériques pour écrire le montant à déposer ou à retirer.



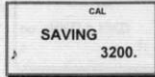
- Le résultat d'un calcul antérieur peut être utilisé et servir de montant.



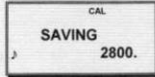
Sélectionner le compte auquel la transaction est destinée en appuyant sur une touche entre B1 et B4. Le solde du compte est affiché.



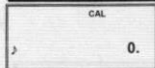
Appuyer sur T pour faire un dépôt.



Appuyer sur Y pour faire un retrait.



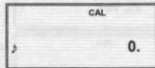
Appuyer sur C/CE pour retourner sur la fonction calculatrice.



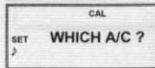
CHANGEMENT DE NOM DE COMPTE



La gestion des comptes est accessible par la calculatrice. Si la fonction calculatrice, indiquée en haut de l'écran, n'est pas en marche, appuyer sur CALC pour l'actionner.



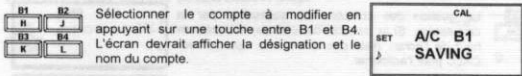
Appuyer sur SET jusqu'à ce que SET apparaisse à gauche de l'écran.



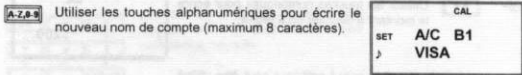
CHANGEMENT DE NOM DE COMPTE

Toute pression sur une touche avant STORE annule l'opération sans changer le nom du compte.

Sélectionner le compte à modifier en appuyant sur une touche entre B1 et B4. L'écran devrait afficher la désignation et le nom du compte.

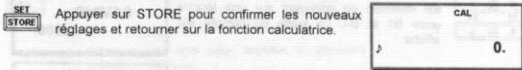


Utiliser les touches alphanumériques pour écrire le nouveau nom de compte (maximum 8 caractères).



Appuyer sur la touche flèche gauche pour corriger une erreur de caractère.

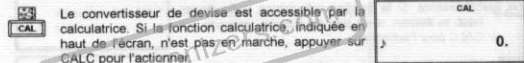
Appuyer sur STORE pour confirmer les nouveaux réglages et retourner sur la fonction calculatrice.



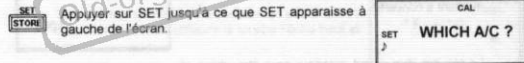
CONVERTISSEUR DE DEVISE

RÉGLAGE DES CONVERSIONS

Le convertisseur de devise est accessible par la calculatrice. Si la fonction calculatrice, indiquée en haut de l'écran, n'est pas en marche, appuyer sur CALC pour l'actionner.



Appuyer sur SET jusqu'à ce que SET apparaisse à gauche de l'écran.

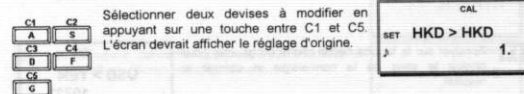


Toute pression sur une touche avant STORE annule l'opération sans enregistrer la conversion.

Appuyer sur ENTER.



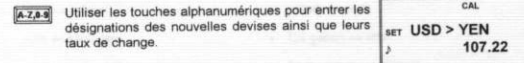
Sélectionner deux devises à modifier en appuyant sur une touche entre C1 et C5. L'écran devrait afficher le réglage d'origine.



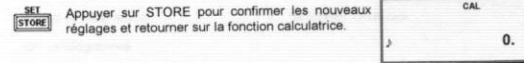
La partie clignotante indique le composant conversion à modifier.

Utiliser la touche flèche droite et gauche pour sélectionner la partie à modifier.


Utiliser les touches alphanumériques pour entrer les désignations des nouvelles devises ainsi que leurs taux de change.




Appuyer sur STORE pour confirmer les nouveaux réglages et retourner sur la fonction calculatrice.




UTILISATION DU CONVERTISSEUR DE DEVISE

 Le convertisseur de devise est accessible par la calculatrice. Si la fonction calculatrice, indiquée en haut de l'écran, n'est pas en marche, appuyer sur CALC pour l'actionner.

CAL
0.

 Utiliser les touches numériques pour écrire le montant à convertir.


CAL
100.

 Le résultat d'un calcul antérieur peut être utilisé et servir de montant.


Sélectionner deux devises en appuyant sur une touche entre C1 et C5.

| | |
|----|----|
| C1 | C2 |
| A | S |
| C3 | C4 |
| D | F |
| C5 | |
| G | |

CAL
USD > YEN
107.22


 Appuyer sur la touche flèche droite ou gauche pour choisir le sens de la conversion et obtenir le résultat.

CAL
USD > YEN
10722.


 Appuyer sur C/CE pour retourner sur la fonction calculatrice.

CAL
0.


UTILISATION DU CONVERTISSEUR MÉTRIQUE

 Appuyer sur MET pour accéder au convertisseur métrique.


MET
INCH > CM
0.

 Sélectionner un couple de conversion parmi les 11 couples intégrés en utilisant la touche flèche haut et bas.


MET
° F > ° C
0.

 Entrer la valeur à convertir en utilisant les touches chiffre.


MET
° F > ° C
° F
70.

 Conversion en utilisant la touche flèche droite ou gauche.

MET
° F > ° C
° C
21.1111111

 Si la valeur convertie dépasse 9,999,999,999, E apparaît sur l'écran et indique une erreur.

MET
E

 Appuyer sur C/CE pour annuler l'erreur.

COUPLES DE CONVERSIONS INTÉGRÉS

- inch ↔ centimètre
- yard ↔ mètre
- mile ↔ kilomètre
- ounce ↔ gramme
- pound ↔ kilogramme
- ton ↔ kilogramme
- gallon ↔ litre
- calory ↔ joule
- US gallon ↔ litre
- horse power ↔ kilowatt
- fahrenheit ↔ celsius

Les indications suivantes concernent l'entrée et l'annotation de caractères et seront mentionnées régulièrement dans ce manuel. Cette partie n'est pas utile pour le moment.

CARACTÈRES ALPHANUMÉRIQUES



Les caractères alphanumériques sont écrits en appuyant tout simplement sur les touches correspondantes.

CARACTÈRES SPÉCIAUX

Les caractères spéciaux sont divisés en 3 groupes:

Groupe 1: , ' ! ? # & * \$ % & #

Groupe 2: - / < > () ' ^ v ~ °

Groupe 3: µ β Ç æ Æ ç 7 F ÷ \$



Appuyer sur SMBL pour écrire un caractère spécial.



Appuyer sur 1, 2 ou 3 pour sélectionner un groupe de caractères.



Appuyer sur DEL pour annuler la sélection.



Sélectionner le caractère recherché en utilisant la touche flèche droite ou gauche.



Appuyer sur ENTER pour confirmer.

MOUVEMENT DU CURSEUR



Utiliser la touche flèche droite et gauche pour déplacer le curseur pour annoter et effacer.



Terminer une ligne par des espaces pour pouvoir passer à la suivante.

INSERTION



Appuyer sur INS pour effectuer une insertion ou une modification. Un curseur plat ou entier indique respectivement l'insertion et la modification.

ANNULATION



Appuyer sur DEL pour effacer le caractère situé sous le curseur.

RÉGLAGE D'UN RAPPEL



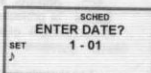
Appuyer sur SCH pour accéder à la fonction rappels de rendez-vous.



Le numéro qui suit FREE indique l'espace mémoire, en terme de caractères, disponible pour les rappels et les memos.



Appuyer sur SET pour régler un rappel. SET apparaît à gauche de l'écran.



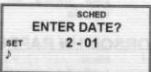
- La partie clignotante indique le composant date/heure à modifier.
- Les dates/heures d'origine sont utilisées comme référence.
- Toute pression sur une touche avant STORE annule l'opération sans enregistrer le rappel.



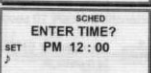
Utiliser la touche flèche droite et gauche pour sélectionner la partie date à modifier.



Utiliser les touches numériques pour écrire la date de rappel.



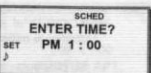
Appuyer sur ENTER pour confirmer le réglage de la date.



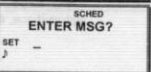
Utiliser la touche flèche droite et gauche pour sélectionner la partie heure à modifier.



Utiliser les touches numériques pour écrire l'heure de rappel.



Appuyer sur ENTER pour confirmer le réglage de l'heure.



LORSQU'UN RAPPEL ARRIVE À ÉCHÉANCE

A-Z, 0-9 Taper le message d'un rappel en utilisant les caractéristiques d'annotation et d'entrée de caractères décrites paragraphe CARACTÈRES/ANNOTATION.

- La longueur des messages ne doit pas dépasser 350 caractères.
- L'écran se déplacera pour afficher les messages plus longs.

LOCK Appuyer sur LOCK pour protéger/annuler la protection d'un rappel. Le dessin d'une clé à gauche de l'écran indique que le rappel est protégé.

- Les rappels dont la protection est activée ne sont protégés que lorsque le système de sécurité central est en marche (voir SYSTÈME DE SÉCURITÉ).

STORE Appuyer sur STORE pour enregistrer le nouveau rappel.

- L'alarme d'un rappel se déclenchera uniquement si elle a été réglée. Voir RÉGLAGE HEURE LOCALE pour mettre en marche/éteindre l'alarme des rappels.

LORSQU'UN RAPPEL ARRIVE À ÉCHÉANCE

Lorsque le rappel arrive à échéance et que l'alarme est en marche, un signal sonore se déclenche pendant 20 secondes ou jusqu'à ce que l'utilisateur l'arrête.

ENTER Appuyer sur ENTER pour arrêter le signal et afficher le message.

- Si le message est protégé, l'écran affiche 'LOCKED' et attend le mot de passe avant de donner le message.
- Si plusieurs rappels arrivent à échéance à la même heure, le premier rappel, dans l'ordre alphabétique, est affiché.

SCHED
ENTER MSG?
DOCTOR APT.
2:00 PM_

SCHED
ENTER MSG?
DOCTOR APT.
2:00 PM_

SCHED
SCHEDULE?
FREE 32718

SCHED
2-01
PM 1:00
DOCTOR APT.

SCHED
LOCKED

LECTURE DES RAPPELS

- La flèche droite et/ou gauche en haut de l'écran indique que le message continue dans la direction indiquée.

Utiliser la touche flèche droite et gauche pour faire défiler les messages plus longs.

SCHED
2-01
PM 1:00
DOCTOR APT. 2:00

LECTURE DES RAPPELS

SCH Appuyer sur SCH pour accéder aux rappels programmés.

SCHED
SCHEDULE?
FREE 32688

Utiliser la touche flèche haut et bas pour visionner, par séquence, la liste des rappels donnant les dates et les premières lignes des messages.

SCHED
2-01
PM 1:00
DOCTOR APT.

- Les rappels sont enregistrés automatiquement par ordre chronologique. Ceux qui concernent une même date et une même heure sont enregistrés par ordre alphabétique.

- Une flèche dirigée vers le bas ou vers le haut, à gauche de l'écran, indique que la liste des rappels continue dans la direction indiquée.

- Le dessin d'une clé à gauche de l'écran indique que le rappel sera protégé lorsque le système de sécurité central sera activé (voir SYSTÈME DE SÉCURITÉ).

SCHED
2-01
PM 1:00
DOCTOR APT.

- Si aucun rappel n'est enregistré, 'NO FILE' apparaîtra momentanément.

SCHED
NO FILE

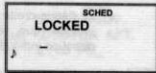
Utiliser la touche flèche gauche et droite pour parcourir l'ensemble d'un message.

SCHED
2-01
PM 1:00
DOCTOR APT.


- La flèche droite et/ou gauche en haut de l'écran indique que le message continue dans le sens indiqué.

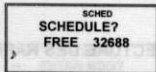
RECHERCHE D'UN RAPPEL PARTICULIER


- Si le message est protégé, l'écran affiche 'LOCKED' et attend le mot de passe avant de donner le message.

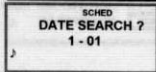



RECHERCHE D'UN RAPPEL PARTICULIER


 Appuyer sur SCH pour accéder aux rappels programmés.




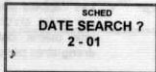
 Appuyer sur ENTER pour sélectionner la recherche par date.




 La partie clignotante indique le composant date à modifier.

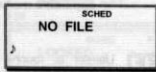
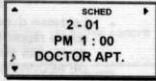
 Utiliser la touche flèche droite et gauche pour sélectionner le composant à modifier.

 Utiliser les touches numériques pour écrire la date du rappel recherché.




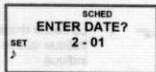
 Appuyer sur ENTER pour commencer la recherche.

- La recherche s'arrête dès que le premier message correspondant à la date indiquée est trouvé.
- Utiliser les indications données paragraphe LECTURE D'UN RAPPEL pour lire un rappel ou obtenir le suivant.
- Si la recherche arrive en fin de liste sans avoir trouvé le rappel, 'NO FILE' apparaîtra momentanément.





ANNOTATION DES RAPPELS

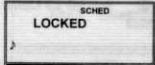
 Lorsque les dates/heures ou le message d'un rappel sont affichés, appuyer sur EDIT pour l'annoter (voir LECTURE DES RAPPELS).



ANNULATION DES RAPPELS

 Modifier le rappel en utilisant le procédé d'annotation expliqué dans le paragraphe RÉGLAGE D'UN RAPPEL.


 Si le rappel est protégé, l'écran affichera 'LOCKED' et attendra le code de sécurité.

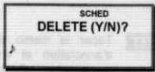



 Appuyer sur STORE pour confirmer les changements.

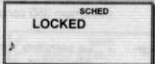


ANNULATION DES RAPPELS


 Lorsque les dates/heures ou le message d'un rappel particulier sont affichés, appuyer sur DEL pour l'effacer (voir LECTURE DES RAPPELS).




 • Si le rappel est protégé, l'écran affichera 'LOCKED' et attendra le code de sécurité avant d'exécuter l'annulation.




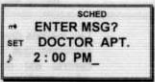
- Pour effacer plusieurs rappels et memos, se référer aux indications données paragraphe SYSTÈME DE SÉCURITÉ.


 Appuyer sur Y pour effacer le rappel.

 Appuyer sur N pour suspendre l'opération.

PROTECTION DE RAPPELS

 Appuyer sur LOCK pour protéger/annuler la protection d'un rappel lorsque son message est annoté (voir ANNOTATION D'UN RAPPEL).



 • Le dessin d'une clé à gauche de l'écran indique que le rappel sera protégé lorsque le système de sécurité central sera activé (voir SYSTÈME DE SÉCURITÉ).

ENTRER UN MEMO



Appuyer sur MEMO pour accéder les memos.



Le numéro qui suit FREE indique l'espace mémoire, en terme de caractères, disponible pour les rappels et les memos.



Appuyer sur SET pour entrer un memo. SET apparaît à gauche de l'écran.



Tapier le memo en utilisant les caractéristiques d'annotation et d'entrée de caractères décrites paragraphe CARACTÈRES / ANNOTATION (maximum 350 caractères).



- La première ligne du message correspond à la désignation du memo et sera utilisée pour de futures recherches.
- L'écran se déplacera pour afficher les memos plus longs.
- Toute pression sur une touche avant STORE annule l'opération sans enregistrer le memo.



Appuyer sur LOCK pour protéger/annuler la protection d'un memo. Le dessin d'une clé à gauche de l'écran indique que le memo est protégé.



- Les memos dont la protection est activée ne sont protégés que lorsque le système de sécurité central est en marche (voir SYSTÈME DE SÉCURITÉ).



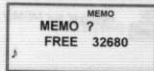
Appuyer sur STORE pour enregistrer le nouveau memo.



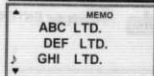
LECTURE DES MEMOS



Appuyer sur MEMO pour accéder les memos.



Utiliser la touche flèche haut et bas pour parcourir la liste de memos donnant uniquement la première ligne de chaque message. Positionner le memo recherché sur la première ligne de l'écran.

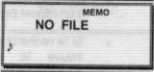


- Les memos sont enregistrés automatiquement par ordre alphabétique.
- L'écran peut afficher 3 memos à la fois mais seul le premier est accessible.
- Une flèche dirigée vers le bas ou vers le haut, à gauche de l'écran, indique que la liste des memos continue dans la direction indiquée.

Le dessin d'une clé à gauche de l'écran indique que le memo sera protégé lorsque le système de sécurité central sera activé (voir SYSTÈME DE SÉCURITÉ).



- Si la recherche arrive en fin de liste sans avoir trouvé le memo, 'NO FILE' apparaîtra momentanément.



Appuyer sur ENTER pour obtenir le memo indiqué sur la première ligne de l'écran.

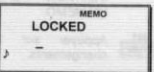


Réappuyer sur ENTER pour retourner sur la liste de memos et effectuer d'autres recherches.



Utiliser la touche flèche gauche et droite pour parcourir l'ensemble d'un memo.

- Si le memo est protégé, l'écran affiche 'LOCKED' et attend le mot de passe avant de donner le memo (voir SYSTÈME DE SÉCURITÉ).



RECHERCHE D'UN MEMO PARTICULIER



Appuyer sur MEMO pour accéder les memos.

| MEMO | |
|--------|-------|
| MEMO ? | |
| FREE | 32680 |



Appuyer sur ENTER pour accéder à la recherche.

| MEMO | |
|----------|--|
| SEARCH ? | |
| - | |



Utiliser les touches alphanumériques pour écrire la première ligne du memo recherché (maximum 13 caractères).

| MEMO | |
|----------|--|
| SEARCH ? | |
| ABC_ | |



Appuyer sur ENTER pour commencer la recherche.

| MEMO | |
|----------|--|
| ABC LTD. | |
| DEF LTD. | |
| GHI LTD. | |



- La recherche s'arrête dès que le premier memo correspondant aux indications données est trouvé.
- Appuyer sur ENTER pour afficher le message d'un rappel particulier.
- Si la recherche arrive en fin de liste sans avoir trouvé le memo, 'NO FILE' apparaît momentanément sur l'écran.

| MEMO | |
|---------|--|
| NO FILE | |

ANNOTATION DES MEMOS



Lorsque le message d'un memo particulier est affiché, appuyer sur EDIT pour l'annoter (voir LECTURE DES MEMOS).

| MEMO | |
|--------------|--|
| ENTER MEMO | |
| ABC LTD. | |
| TEL: 1234567 | |



Modifier le memo en utilisant le procédé d'annotation expliqué dans le paragraphe ENTRER UN MEMO.



Appuyer sur STORE pour confirmer les changements.

| MEMO | |
|--------|-------|
| MEMO ? | |
| FREE | 32680 |

ANNULLATION DES MEMOS



Lorsque le message d'un memo particulier est affiché, appuyer sur DEL pour l'effacer (voir LECTURE DES MEMOS).

| MEMO | |
|----------------|--|
| DELETE (Y/N) ? | |



- Si le memo est protégé l'écran affichera 'LOCKED' et attendra un mot de passe avant d'exécuter l'annulation.

| MEMO | |
|--------|--|
| LOCKED | |
| - | |

- Pour effacer tous les memos ou seulement les memos protégés, se référer aux indications données paragraphe SYSTEME DE SÉCURITÉ.



Appuyer sur Y pour effacer le memo.



Appuyer sur N pour suspendre l'opération.

PROTECTION DES MEMOS



Appuyer sur LOCK pour protéger/annuler la protection d'un memo lorsque son message est annoté (voir ANNOTATION DES MEMOS).

| MEMO | |
|---------------|--|
| ENTER MEMO | |
| ABC LTD. | |
| TEL: 1234567_ | |



- Le dessin d'une clé à gauche de l'écran indique que le memo sera protégé lorsque le système de sécurité central sera activé (voir SYSTEME DE SÉCURITÉ).

PROTECTION D'UNE DONNÉE

Les données enregistrées dans les rappels et les memos peuvent être protégées. Cette protection fonctionne au moyen d'un système de sécurité central qui contrôle l'accès à tous les messages protégés. Les données non protégées ne sont pas concernées par le système de sécurité.

SYSTÈME DE SÉCURITÉ

ON/OFF Lorsque l'appareil est éteint, manuellement ou automatiquement, le système de sécurité est automatiquement réactivé.

SYSTÈME DE SÉCURITÉ DESACTIVÉ

LOCK Pour désactiver le système de sécurité central, appuyer sur LOCK en position heure locale/fuseaux horaires, rappels ou memos ou lors de l'accès aux rappels ou memos protégés.

• Toute pression sur LOCK pendant l'entrée ou l'annotation d'un rappel ou d'un memo ne donne PAS accès au système de sécurité central mais protège/annule la protection de ce rappel ou memo particulier.

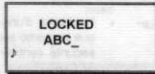
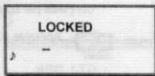
• Si le système n'est pas en marche, appuyer sur LOCK pour créer un nouveau code de sécurité (voir CHANGEMENT DE CODE DE SÉCURITÉ).

A-Z,9 Entrer le code de sécurité (maximum 4 caractères).

ENTER Appuyer sur ENTER pour désactiver le système de sécurité à l'aide du code de sécurité.

• Si le code de sécurité est incorrect, l'appareil attendra un autre code.

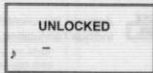
• Si le code est correct, le système de sécurité sera désactivé, comme l'indique l'absence de clé à gauche de l'écran. Lors de la lecture d'une liste ou du contenu d'un rappel ou d'un memo, la clé n'indique PAS que le système de sécurité est en marche. Elle indique que le rappel ou le memo est protégé.



- Une fois désactivé, le système de sécurité ne sera pas remis en marche tant que le code de sécurité ne sera pas changé ou tant que l'appareil ne sera pas éteindra automatiquement ou manuellement.

CHANGEMENT DE CODE DE SÉCURITÉ

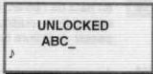
LOCK Lorsque le système de sécurité est désactivé, appuyer sur LOCK pour changer le code de sécurité.



• Une pression sur LOCK pendant la lecture d'une liste ou du message d'un rappel ou d'un memo ne donne PAS accès au système de sécurité. Elle met en marche ou annule la protection du rappel ou du memo.

• Si le système de sécurité est en marche, appuyer sur LOCK pour le désactiver à l'aide du code de sécurité. Cette opération doit avoir lieu avant de changer le code de sécurité.

A-Z,9 Entrer le nouveau code de sécurité (maximum 4 caractères).



ENTER Appuyer sur ENTER pour activer le système de sécurité à l'aide du nouveau code.

• Vérifier et mémoriser le code de sécurité avant d'appuyer sur ENTER. En cas d'oubli du code, les rappels et/ou les memos protégés ne peuvent pas être retrouvés et devront être effacés (voir OUBLI DU CODE DE SÉCURITÉ).

• Si le code donné est correct, le système de sécurité est activé et indiqué par une clé à gauche de l'écran. Lors de la lecture d'une liste ou du message d'un rappel ou d'un memo, la clé n'indique PAS que le système de sécurité est en marche. Elle indique que le rappel ou le memo est protégé.


OUBLI DU CODE DE SÉCURITÉ

En cas d'oubli du code de sécurité, les rappels et/ou les memos protégés ne peuvent pas être retrouvés et devront être effacés. L'annulation de tous les memos/rappels ou seulement de ceux qui sont protégés désactivera le système de sécurité et son code et


ANNULATION DE TOUS LES RAPPELS/MEMOS

toutes les données seront effacées définitivement.


ANNULATION DE TOUS LES RAPPELS/MEMOS


 Appuyer sur TIME jusqu'à ce que 'LOCAL' s'affiche en haut de l'écran. Plusieurs pressions peuvent être nécessaires puisque la touche TIME permet de passer de l'heure locale aux fuseaux horaires.

LOCAL
HKG WED
29 - 01 - 1992
PM 1 : 00 : 00


 Appuyer longuement sur DEL jusqu'à ce que l'écran indique l'annulation.

LOCAL
ALL DELETE
(Y/N) ?


 Appuyer sur Y pour effacer tous les rappels/memos et désactiver le système de sécurité et le code correspondant.

 Appuyer sur N pour suspendre l'opération.


ANNULATION DE TOUS LES RAPPELS/MEMOS PROTÉGÉS


 Appuyer sur TIME jusqu'à ce que 'WORLD' s'affiche en haut de l'écran. Plusieurs pressions peuvent être nécessaires puisque la touche TIME permet de passer de l'heure locale aux fuseaux horaires.

WORLD
TYO WED
29 - 01 - 1992
PM 2 : 00 : 00

 Appuyer longuement sur DEL jusqu'à ce que l'écran indique l'annulation.

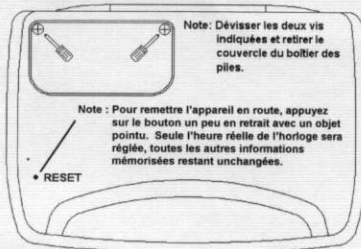
WORLD
LOCKED DELETE
(Y/N) ?

 Appuyer sur Y pour effacer tous les rappels/memos protégés et désactiver le système de sécurité et le code correspondant.

 Appuyer sur N pour suspendre l'opération.

POSE DES PILES / REMISE À ZÉRO DE L'APPAREIL

BÔITIER PILE / TOUCHE REMISE À ZÉRO



TYPE DE PILE

