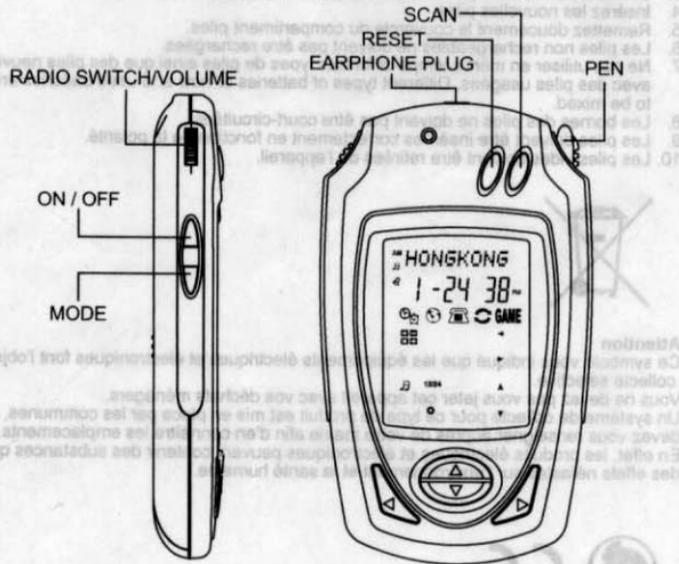


PDA ECRAN TACTILE + RADIO FM + JEUX



- | | | | |
|--|---|---|-------------|
|  | Calendar/Time & Alarm & Countdown Timer |  | Games |
|  | World Clock |  | Calculator |
|  | Phone Book |  | Summer Time |
|  | Foreign Exchange Conversion |  | Keying Tone |

FIGURE 1

Nous vous remercions d'avoir choisi ce PDA avec radio. Ne jetez pas ce manuel, conservez-le au cas où vous en auriez de nouveau besoin à l'avenir. Ce PDA avec radio fonctionne avec deux piles 2032 lithium. N'utilisez que les piles recommandées.

Pour le remplacement des piles, suivez très précisément ces règles :

1. Les piles doivent être insérées et remplacées par un adulte.
2. Les bornes des piles ne doivent pas être court-circuitées.
3. NE PAS UTILISER de piles rechargeables.
4. Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
5. Les piles usées doivent être retirées du PDA avec radio.

Fonctions principales (Figure 1) – illustration générale du PDA avec Radio; icône individuelle pour chaque fonction

- Date/Heure, réveil et minuteur 
- Horloge universelle 
- Répertoire 
- Conversion de devises 
- Jeux **GAME**
- Calculatrice 
- Fonctions supplémentaires :
- Heure d'été 
- Choix des sons 

- Volume radio réglable
- Arrêt automatique
- Les accessoires comprennent : des écouteurs pour la radio, un stylet pour l'écran tactile, une housse.

Instructions d'Utilisation

Remarque : vous pouvez activer n'importe quelle fonction soit en pressant le bouton Mode situé sur le côté gauche du PDA avec radio ou en utilisant le stylet fourni sur l'écran tactile. Pour une utilisation plus aisée, nous avons choisi de mettre en avant l'utilisation du stylet dans ce manuel. Si toutefois vous choisissez d'accéder aux différentes fonctions en utilisant le bouton Mode du PDA avec radio, notez que l'icône choisie de cette façon n'apparaîtra pas dans le même ordre qu'avec l'écran tactile. Ceci est voulu, ce n'est pas un dysfonctionnement du PDA avec radio.

Régler la fonction Date/Heure, réveil et minuteur

Remarque : Quand vous allumez le PDA avec radio avec le bouton On/Off situé sur le côté gauche, l'écran tactile affiche automatiquement le mode Date/Heure, et l'icône correspondante clignote.

1. Avant de régler la date et l'heure, vous aurez besoin de choisir le système désiré (12 ou 24 heures) en sélectionnant l'icône « 12/24 » affichée à droite de la note de musique en bas à gauche de l'écran tactile. Si le mode 12 heures est sélectionné, l'abréviation « AM » ou « PM » sera affichée à gauche de la date en haut de l'écran. Si le mode 24 heures est sélectionné, AUCUNE abréviation n'apparaîtra.
2. Maintenant, sélectionnez le mot « SET » en bas à gauche de l'écran tactile. Le nom d'une grande ville apparaîtra et clignotera en haut de l'écran tactile.

- Le **PDA avec radio** a un total de 16 grandes villes en mémoire. Choisissez la ville de votre choix en utilisant les touches de défilement à l'écran ou les flèches en bas de l'appareil.
- Maintenant, sélectionnez le mot « ENTER » sur l'écran avec le stylet. L'écran affiche alors la date et l'heure de la ville sélectionnée et le jour du mois se met à clignoter en haut de l'écran.
- En utilisant le pavé numérique, appuyez sur les chiffres appropriés pour régler la date, le mois, l'année et l'heure dans l'ordre décrit ci-dessus. Vous pouvez aussi utiliser les touches de défilement droite ou gauche pour accéder aux différents éléments dans ce même ordre et sélectionner les éléments que vous désirez régler.
- Sélectionnez le mot « ENTER » pour confirmer votre réglage, l'écran affiche alors la date et l'heure choisies.
- Maintenant, sélectionnez à nouveau l'icône Date/Heure, l'écran passe à la fonction Réveil et l'abréviation « AL » s'affiche en haut de l'écran.
- Sélectionnez le mot « SET », et les chiffres de l'heure se mettront à clignoter.
- En utilisant le pavé numérique, appuyez sur les chiffres appropriés pour régler l'heure et les minutes du réveil dans ce même ordre. Vous pouvez aussi utiliser les flèches droite et gauche pour accéder aux éléments dans ce même ordre et sélectionner les éléments que vous désirez régler.
- Sélectionnez le mot « ENTER » pour confirmer votre réglage auquel cas l'écran affichera les abréviations « AL ON ». Vous remarquerez l'apparition d'un chiffre (soit 1 soit 2) à côté de l'abréviation du réveil. Il sert à indiquer le type de sonnerie sélectionné – le réveil se déclenchera avec un bip sonore si vous avez sélectionné la sonnerie 1, ou un air mélodique si vous avez sélectionné la sonnerie 2. Pour régler la sonnerie du réveil, appuyez simplement sur les flèches vers le haut ou vers le bas. Le réveil peut être éteint en appuyant sur n'importe quel bouton du PDA avec radio. Si vous désirez désactiver le réveil, sélectionnez simplement le mot « ENTER » à nouveau et les abréviations « AL OFF » apparaîtront.
- Pour accéder à la fonction Minuterie, appuyez sur l'icône Date/Heure jusqu'à ce que l'abréviation « CD TIME » apparaisse. Sélectionnez le mot « SET » sur l'écran tactile et les chiffres de l'heure se mettront à clignoter.
- En utilisant le pavé numérique, appuyez sur les chiffres appropriés pour régler dans l'ordre : l'heure, les minutes et les secondes de la minuterie. Vous pouvez aussi utiliser les flèches droite et gauche pour accéder aux éléments et sélectionner les éléments que vous désirez régler.
- Sélectionnez le mot « ENTER » pour confirmer votre réglage. Notez que votre sélection ne pourra plus être effacée une fois que vous aurez activé votre minuterie, comme l'indique l'étape 14 ci-dessous.
- Sélectionnez « ENTER » de nouveau pour lancer la fonction minuterie. La minuterie peut être momentanément suspendue à tout moment par la sélection du mot « ENTER ». La minuterie reprendra quand vous sélectionnez à nouveau « ENTER ».
- Si vous voulez modifier votre réglage de minuterie pendant qu'elle est arrêtée, sélectionnez « SET », puis répétez les étapes 12 et 13.
- Lorsque la minuterie a terminé, l'appareil émet un bip sonore qui peut être éteint en appuyant sur n'importe quelle touche.

Remarque : si vous deviez faire une erreur dans la saisie (ex: 43:00 pour un mode 24 heures), le mot « ERROR » se mettrait à clignoter en haut de l'écran, puis l'écran reviendrait à l'élément erroné, qui se mettrait à clignoter, pour que vous puissiez le corriger.

Réglage de l'horloge universelle

- Sélectionnez l'icône de l'horloge universelle et le nom d'une ville et son heure apparaissent à l'écran.
- Le **PDA avec radio** a un total de 16 grandes villes en mémoire. Choisissez la ville de votre choix en utilisant les flèches haut/bas situées à l'écran ou à droite de l'écran tactile.

Remarque : la fonction Horloge Universelle est uniquement une fonction d'affichage. Elle montre l'heure des 16 plus grandes villes entrées dans l'appareil, et l'heure affichée pour ces villes dépend du réglage de l'heure de la ville de votre choix dans le mode Date/Heure. Il ne vous est pas possible de régler l'heure dans ce mode même si vous pouvez modifier le système d'affichage de l'heure d'une ville spécifique de 12 à 24 heures ou vice versa. Cependant vous pouvez voir l'heure d'été de ces villes en sélectionnant l'icône appropriée d'Heure d'été () affichée sous l'icône du mode « 12/24 ».

Utilisation du répertoire

- Sélectionnez l'icône Répertoire, le mot « NAME ? » s'affiche à l'écran.
- Appuyez sur les touches du clavier à l'aide du stylet pour entrer le nom. Pour insérer un espace entre deux mots, sélectionnez le mot « SPACE » en bas à gauche de l'écran. Quand vous avez entré le nom, sélectionnez le mot « ENTER » en bas à droite de l'écran, et le mot « PHONE ? » apparaît.
- Appuyez sur les touches du clavier à l'aide du stylet pour entrer le numéro de téléphone, puis sélectionnez « ENTER » pour confirmer votre saisie. Le mot « STORED » apparaît à l'écran. Si la mémoire du répertoire est pleine, l'écran affiche « FULL » puis revient à « NAME ? ». Dans ce cas, l'information que vous venez d'entrer ne sera pas mise en mémoire et vous devrez effacer certaines des données de votre répertoire (voir étape 5 ci-dessous) pour pouvoir entrer de nouveaux correspondants. Remarque: vous pouvez saisir jusqu'à 16 caractères pour les noms et les numéros de téléphone. Si vous dépassez 16 caractères, toute nouvelle saisie se fera sur le dernier caractère (c'est-à-dire, le 16^{ème}).
- Pour accéder à vos correspondants, appuyez simplement sur les flèches haut ou bas.
- Pour effacer un correspondant dans le répertoire, appuyez sur les flèches haut ou bas pour accéder au correspondant souhaité. Ensuite, appuyez sur l'abréviation « DEL » à côté de la touche « 4 », et l'écran affichera « DELETE? ». Sélectionnez « Y » (pour oui) en dessous de l'icône de conversion de devises si vous voulez effacer le correspondant, ou sélectionnez « N » (pour non) si vous ne voulez pas effacer le correspondant.
- Pour modifier des informations concernant les correspondants dans le répertoire, appuyez sur les flèches haut ou bas pour accéder au correspondant souhaité. À présent, sélectionnez « SET » en bas à gauche de l'écran, et le premier caractère dans l'entrée « NAME » (NOM) se met à clignoter.
- Utilisez les flèches gauche ou droite pour modifier le nom, puis sélectionnez « ENTER ».
- L'écran affiche alors le numéro de téléphone. Utilisez à nouveau les flèches droite ou gauche pour modifier le numéro, puis sélectionnez « ENTER ». L'écran affiche « STORED » pour confirmer la modification des informations.
- Vous pouvez attribuer un code d'accès à votre répertoire en sélectionnant l'icône de la clé à côté de la touche « 0 » quand l'écran affiche « NAME ? » et avant que vous n'entriez une information dans le répertoire. Le mot « CODE? » apparaît à l'écran, et vous pouvez entrer votre code à l'aide du clavier.
- Sélectionnez « ENTER » pour confirmer votre code, l'écran revient alors sur « NAME? », et l'icône de la clé sera affichée juste à côté.

11. Quand vous voudrez accéder au contenu de votre répertoire en utilisant les flèches haut et bas, le mot « LOCKED » apparaîtra à l'écran. Vous devez alors sélectionner l'icône de la clé et l'appareil vous demandera le code en affichant « CODE ? » et en faisant clignoter l'icône de la clé. Si vous entrez votre code correctement, l'écran revient sur « NAME? » et l'icône de la clé disparaît. Vous pouvez alors accéder au contenu de votre répertoire en utilisant les flèches haut et bas. Si vous entrez un code erroné, le mot « ERROR » apparaît à l'écran et vous devez à nouveau entrer le code correct avant de pouvoir accéder au contenu du répertoire.

12. Pour modifier votre code personnel, accédez d'abord à votre répertoire comme indiqué dans l'étape 11 ci-dessus.

13. Sélectionnez à nouveau l'icône de la clé, et l'écran affiche « OLD.CODE ». Entrez le code d'origine puis sélectionnez « ENTER ».

14. L'écran affiche alors « NEW.CODE ». Entrez le nouveau code puis sélectionnez « ENTER » pour confirmer la nouvelle saisie.

15. Pour désactiver la fonction de code d'accès, suivez les étapes 11 à 14. Au lieu d'entrer un nouveau code, entrez n'importe quel caractère dans le premier espace pour le nouveau code. Le curseur clignotant passera alors au deuxième espace.

16. Appuyez sur la flèche de gauche pour retourner au premier espace du nouveau code. Sélectionnez l'abréviation « DEL » à côté de la touche « 4 ». Cela efface la saisie du premier caractère du nouveau code, l'espace étant laissé vierge.

17. Sélectionnez alors « ENTER », ce qui désactivera la fonction de code et l'icône de la clé en haut à gauche de l'écran disparaîtra.

18. Sinon, vous pouvez désactiver la fonction de code d'accès en réinitialisant l'appareil (voir ci-dessous), auquel cas vous devrez réinsérer toutes vos données.

Régler la conversion de devises

Remarque : il est possible de paramétrer deux jeux de devises différents, C1 -> C2 et C3 -> C4 dans cette fonction. Appuyez sur les flèches haut et bas pour passer d'un jeu à l'autre.

1. Quand vous sélectionnez la fonction conversion de devises, un seul jeu de devises sera affiché.

2. Sélectionnez l'abréviation « SET » en bas à gauche de l'écran, et la première entrée (soit C1 soit C3) se met à clignoter.

3. Utilisez le clavier pour paramétrer la première devise du jeu. Vous pouvez utiliser jusqu'à trois caractères pour la devise sélectionnée.

4. Sélectionnez « ENTER » pour confirmer votre saisie et la deuxième entrée (soit C2 soit C4) se mettra à clignoter.

5. Utilisez le clavier pour paramétrer la deuxième devise du jeu. Vous pouvez utiliser jusqu'à trois caractères pour la devise sélectionnée.

6. Sélectionnez « ENTER » pour confirmer votre saisie et les chiffres dans l'espace en dessous se mettront à clignoter.

7. Utilisez le clavier pour entrer le taux de change des deux devises sélectionnées, et sélectionnez « ENTER » pour confirmer votre paramétrage.

8. Vous pouvez maintenant utiliser l'espace de saisie pour convertir une somme dans une autre devise.

9. Entrez simplement la somme désirée, puis appuyez soit sur la flèche droite, soit sur la flèche gauche. La somme convertie sera affichée à l'écran.

Remarque : En appuyant sur la flèche gauche, le symbole entre les deux devises pointera vers la gauche. Si vous appuyez sur la flèche de droite, le symbole pointera vers la droite. La direction du symbole est très importante, car elle détermine quelle devise sert de base pour la conversion. Si le symbole pointe vers la gauche, cela signifie que vous voulez convertir à partir de la devise de droite vers la devise de gauche. Si le symbole pointe vers la droite, alors la somme sera convertie à partir de la devise de gauche vers la devise de droite.

10. Pour accéder à l'autre jeu de devises, appuyez sur les flèches haut ou bas. Puis suivez les étapes 2 à 9.

Les jeux

Remarque : il y a deux jeux installés dans le PDA avec Radio.

1. Sélectionnez l'icône Jeux pour accéder à la fonction, qui sera alors indiquée par le clignotement de l'icône.

2. Le mot « GAME 1 » apparaît en haut de l'écran tactile. Sélectionnez « ENTER » en bas de l'écran.

3. Le mot « START » apparaît en haut de l'écran, et un pavé numérique occupe la moitié inférieure de l'écran.

4. Des chiffres commencent à apparaître dans l'espace entre le mot « START » et le pavé numérique. Le but du jeu est de tester votre rapidité à additionner, en vous demandant de sélectionner le chiffre sur le pavé numérique qui ajouté à celui affiché au dessus du clavier fera un total de 10. Si vous sélectionnez le bon chiffre du clavier, le chiffre au dessus disparaîtra et un autre apparaîtra. Si vous appuyez sur un mauvais chiffre ou si vous n'êtes pas assez rapide, alors un autre chiffre apparaîtra à côté du premier. Si huit chiffres sont affichés au-dessus du pavé numérique, occupant tout l'espace, alors vous avez perdu et le mot « OVER » apparaît à l'écran.

5. Appuyez sur l'icône de Jeu une deuxième fois pour accéder au deuxième jeu.

6. Le mot « GAME 2 » apparaît en haut de l'écran tactile. Sélectionnez « ENTER » en bas de l'écran.

7. Le mot « START » apparaît en haut de l'écran, et un pavé numérique occupe la moitié inférieure de l'écran.

8. Un chiffre apparaît alors en haut à droite de l'écran tactile. Le but du jeu est de tester votre rapidité de perception et votre mémoire.

9. Pour commencer, un nombre à un chiffre apparaît en haut à droite de l'écran pendant un bref instant, et votre rôle est de taper le même nombre sur le pavé numérique. Puis sélectionnez « ENTER » en bas à droite. Il est important que vous attendiez que le nombre affiché disparaisse de l'écran avant d'entrer votre réponse sur le clavier. Si vous ne respectez pas cette règle, le jeu prend fin et le mot « OVER » apparaît à l'écran.

10. Si le nombre que vous avez saisi est le même que celui affiché plus tôt, alors le mot « WIN » apparaît en haut à gauche de l'écran.

11. Un nombre à deux chiffres apparaît alors, et vous devez taper le bon nombre pour pouvoir continuer le jeu. Remarquez que le nombre de chiffre augmentera de un à chaque victoire.

12. Si le nombre que vous avez entré n'est pas le bon, le jeu prend fin et le mot « OVER » s'affiche en haut à gauche de l'écran.

13. Pour recommencer le deuxième jeu, sélectionnez simplement l'icône Jeu.

Il est important que vous attendiez que le nombre affiché disparaisse de l'écran avant d'entrer votre réponse sur le clavier. Si vous ne respectez pas cela, le jeu se termine et le mot « OVER » apparaît à l'écran. Remarquez aussi que si vous tapiez accidentellement un mauvais nombre sur le pavé numérique, vous ne pourriez pas corriger l'erreur. Vous seriez dans l'obligation d'entrer une mauvaise réponse, ce qui mettrait fin au jeu, et l'écran afficherait « OVER ».

La calculatrice

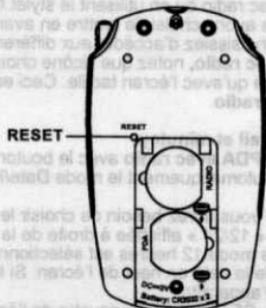
Sélectionnez simplement l'icône de la calculatrice et l'écran tactile affiche l'abréviation « CAL » en haut à gauche, tandis que la partie inférieure affiche les touches d'une calculatrice. Elle fonctionne comme une calculatrice normale, en indiquant vos calculs dans l'espace au dessus des touches.

* Le PDA s'éteindra automatiquement s'il n'est pas utilisé au bout de 2-3 minutes.

La Radio

Ce PDA avec radio est aussi équipé d'une fonction radio. Branchez les écouteurs sur la sortie prévue à cet effet en haut de l'appareil, et allumez la radio en tournant la molette du contrôle du volume en haut à gauche de l'appareil. Utilisez la même molette pour régler le volume. La petite lumière rouge en haut de l'appareil s'allume quand la radio est mise en marche. Utilisez la touche Scan (Recherche) pour balayer les fréquences des stations de radio. Si vous avez besoin de réajuster le balayage, appuyez simplement sur la touche Reset puis à nouveau sur la touche Scan.

En cas de problème éventuel dans le fonctionnement de ce PDA avec radio, appuyez simplement sur le bouton Reset situé à l'arrière de l'appareil. Les lettres « Y » (pour oui) et « N » (pour non) apparaîtront à l'écran. Sélectionnez « Y » si vous voulez réellement réinitialiser l'appareil, auquel cas toutes les informations entrées précédemment dans l'appareil seraient effacées et vous auriez à les entrer à nouveau. Sélectionnez « N » si vous ne voulez pas réinitialiser l'appareil.



Installation des piles :

Ce PDA avec radio fonctionne avec deux piles lithium 2032, une pour la radio, une pour la banque de données. Employez uniquement les piles recommandées.

1. Le compartiment piles est situé à l'arrière du PDA avec radio.
2. Eteignez le PDA avec radio, et retirez délicatement le couvercle du compartiment piles.
3. Sortez les anciennes piles mettez les à un endroit prévu à cet effet.
4. Insérez les nouvelles piles.
5. Remettez doucement le couvercle du compartiment piles.
6. Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
7. Ne pas utiliser en même temps différents types de piles ainsi que des piles neuves avec des piles usagées. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed.
8. Les bornes des piles ne doivent pas être court-circuitées.
9. Les piles doivent être insérées correctement en fonction de la polarité.
10. Les piles vides doivent être retirées de l'appareil.



Attention

Ce symbole vous indique que les équipements électriques et électroniques font l'objet d'une collecte sélective.

Vous ne devez pas vous jeter cet appareil avec vos déchets ménagers.

Un système de collecte pour ce type de produit est mis en place par les communes, vous devez vous renseigner auprès de votre mairie afin d'en connaître les emplacements.

En effet, les produits électriques et électroniques peuvent contenir des substances qui ont des effets néfastes sur l'environnement et la santé humaine.

